**Цель задания**

Научиться получать граничные значения числовых переменных.

**Что нужно сделать**

1. Создайте новый проект и в методе main() напишите код, который распечатает в консоль *минимальные отрицательные и максимальные положительные* значения всех типов чисел.
2. Отправьте в репозиторий Git коммит с выполненным заданием.

**Дополнительный материал**

* [Объяснение, как устроены числа double и float в любом языке программирования](https://habr.com/ru/post/337260/)
* [Особенности float и double в Java](https://habr.com/ru/post/219595/)
* [Калькулятор для экспериментов с битами](https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/IEEE754.html)

**Критерии оценки**

«Зачёт» — выведены максимальные и минимальные отрицательные числа в консоль.  
«Незачёт» — задание не выполнено.